

PIATTAFORME DIDATTICHE



In questa sezione propongo alcune piattaforme di social learning, come utile supporto alla didattica innovativa centrata sullo studente e sull'attività collaborativa

FIDENIA

FIDENIA È UN "SOCIAL LEARNING" ITALIANO INTERAMENTE DEDICATO ALLA DIDATTICA: PER CREARE CLASSI VIRTUALI, CONDIVIDERE RISORSE, REALIZZARE CONTENUTI MULTIMEDIALI, ASSEGNARE VERIFICHE E DIALOGARE IN MANIERA "SOCIAL" TRA DOCENTI, STUDENTI E FAMIGLIE.





Alcune funzioni:

- DIGITAL REPOSITORY per condividere file e pubblicare materiali didattici multimediali
- STRUMENTO DI E-LEARNING per assegnare e valutare verifiche online
- CALENDARIO per essere sempre aggiornato sugli eventi scolastici
- REGISTRO ELETTRONICO (solo versione a pagamento) per registrare valutazioni e assenze degli alunni
- FUNZIONE SOCIAL per scambio di informazioni fra partecipanti

Fidemia ha soluzioni innovative in grado di facilitare ogni attività quotidiana:

- didattica
- invio di comunicazioni,
- condivisione delle risorse
- scambio di informazioni di utenti.



"AMBIENTI DI APPRENDIMENTO: INNOVAZIONE DIGITALE, COMPETENZE DIGITALI, POTENZIAMENTO IN CHIAVE DIGITALE DEGLI INDIRIZZI CARATTERIZZANTI"

STRUMENTI

- **questbase** il software migliore per la creazione di una numerosa tipologia di test, quiz e questionari erogabili sia online che stampati su carta;
- **ePubEditor** l'applicazione ideale per realizzare ebook multimediali e interattivi, anche in maniera collaborativa con altri docenti o con i tuoi studenti!

FIDENIA

- ❑ è una **piattaforma italiana** con oltre **350.000 utenti registrati** nelle scuole di ogni ordine e grado;
- ❑ si tratta di un **ambiente protetto** dove poter creare classi virtuali, condividere risorse, dialogare tra docenti e studenti **in assoluta sicurezza**;
- ❑ gli studenti possono accedere velocemente **senza bisogno di indirizzo email**, inserendo un semplice codice;
- ❑ all'interno di Fidenia trovi **strumenti unici** come **QuestBase** per la creazione di questionari ed **ePubEditor** per l'elaborazione di contenuti multimediali;
- ❑ puoi consultare anche **numerosi contenuti** messi a disposizione pubblicamente da altri docenti così come da editori;
- ❑ è un portale molto utilizzato anche per la **formazione dei docenti**.

Come registrarsi a Fidenia

<https://youtu.be/cZDnvP8sLtw>



Come creare un corso e far accedere gli studenti

https://youtu.be/M5_UJHL5WQ4

Come creare i questionari con QuestBase

<https://youtu.be/NQNAWY419tI>

Come creare ebook con ePubEditor

<https://youtu.be/-7H2S5Fblpg>

Come gestire e condividere le risorse

<https://youtu.be/lyAvL9Yy4xY>

EDMODO



[Link per il sito EDMODO](https://new.edmodo.com/?go2url=%2F%3Flanguage%3Dit)

<https://new.edmodo.com/?go2url=%2F%3Flanguage%3Dit>

"AMBIENTI DI APPRENDIMENTO: INNOVAZIONE DIGITALE, COMPETENZE DIGITALI, POTENZIAMENTO IN CHIAVE DIGITALE DEGLI INDIRIZZI CARATTERIZZANTI"

Edmodo è una **piattaforma e-learning gratuita** che permette di creare ambienti di apprendimento dove gli studenti e gli insegnanti lavorano insieme e si scambiano informazioni.

È un **sistema protetto** dove il docente ha il pieno controllo sulla classe e può creare e gestire attività didattiche come: compiti, conversazioni, esercizi, quiz, sondaggi, ecc.

È una piattaforma e-learning gratuita e presenta **un'interfaccia grafica intuitiva simile a quella di Facebook**.



Cosa si può fare con Edmodo:

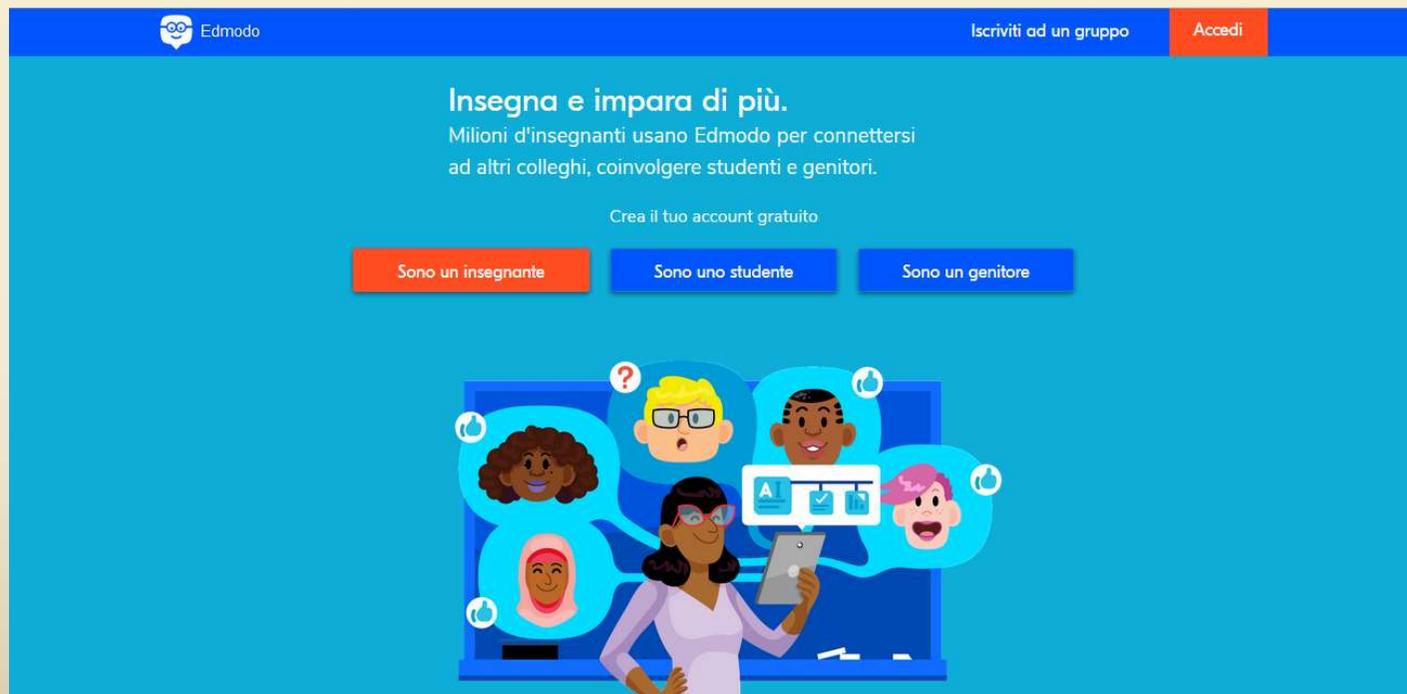
- **Scrivere post dove poter inserire immagini, testi, video, ecc**
- **Creare gruppi e sottogruppi**
- **Creare test a risposta multipla, aperti, vero/ falso, con correzione automatica, attività cloze, corrispondenze**
- **Somministrare sondaggi**
- **Assegnare compiti a casa**
- **Gestire un archivio (biblioteca)**
- **Creare un calendario di eventi, ecc**



Può essere usato da **computer**, da **tablet**, **smartphone** (possibilità di installare le **app** da iOS – Android). Questa piattaforma e-learning gratuita **può essere integrata** con:

- ❖ App di Google per l'Istruzione;
- ❖ Microsoft OneNote & Office.
- ❖ Calendar
- ❖ BlendSpace
- ❖ Tante altre app utili alla didattica

Come Funziona



"AMBIENTI DI APPRENDIMENTO: INNOVAZIONE DIGITALE, COMPETENZE DIGITALI, POTENZIAMENTO IN CHIAVE DIGITALE DEGLI INDIRIZZI CARATTERIZZANTI"

Per accedere la **prima volta**

Edmodo

Iscriviti ad un gruppo

Accedi

Insegna e impara di più.

Milioni d'insegnanti usano Edmodo per connettersi ad altri colleghi, coinvolgere studenti e genitori.

Crea il tuo account gratuito

Sono un insegnante

Sono uno studente

Sono un genitore

Entra con la tua mail

Mail

Password

Registrati GRATUITAMENTE

o fai clic qui per accedere con un account esistente

Firmando, accetti le nostre [Condizioni di utilizzo](#) e le nostre [Norme sulla privacy](#)

Edmodo per gli studenti

Collega la tua classe in meno di 2 minuti

Nome

Cognome

Codice Gruppo/Classe

Nome utente

Mail (facoltativa)

Password

Registrati GRATUITAMENTE

Per accedere: hai già un'account

Edmodo

Iscriviti ad un gruppo

Accedi

Insegna e impara di più.

Milioni d'insegnanti usano Edmodo per connettersi ad altri colleghi, coinvolgere studenti e genitori.

Join a Group

Inserisci un Codice Gruppo...

Iscriviti

Accedi a Edmodo

Nome utente o mail

Numero di telefono

Mail o Nome Utente

Password

Accedi

Hai dimenticato la password?

O accedi con

Office 365

Google

Schermata Home

Sul lato sinistro: Immagine del profilo, Classi e Gruppi e loro gestione;

Al centro: i post: messaggi, notizie, ecc;

Sulla destra: Pubblicità e Spotlight cioè le app integrate con Edmodo.

The screenshot displays the Edmodo home page. At the top is a blue navigation bar with icons for Home, Compiti, Registri, Biblioteca, Messaggi, Notifiche, and Invita. Below the navigation bar, the left sidebar contains the user's profile (Il dott. Tammaro), a 'Migliora il mio profilo' button, and a location 'Itc E. Cariso Napoli'. The main content area is divided into three sections: 'Classi' (listing 'Classe 2E' and 'Corso Nuove tecnologie didattiche'), 'Gruppi' (listing 'Corso: Fare lezione con- per le competenze'), and a central message composition area with a text input, a dropdown for visibility, and an 'Invia' button. Below the composition area is a 'Messaggi recenti' section showing a message from 'Mo' about an Edmodo giveaway. The right sidebar features a 'Centro Assistenza' section and two advertisement spots: one for Lufthansa flights to Helsinki and another for Edmodo. A vertical toolbar on the far right contains icons for home, grid, Office 365, calendar, a colorful wheel, and a magnifying glass.

Schermata: **Compiti**

Qui è presente l'elenco di tutti i compiti, quiz somministrati suddivisi in quelli corretti (Esaminato) e quelli ancora da correggere (Esamina). Essi possono essere filtrati per classi o per tipologia: compiti o quiz.

The screenshot displays the 'Compiti' (Assignments) interface. At the top, there is a navigation bar with icons for Home, Compiti, Registri, Biblioteca, Messaggi, and Notifiche. Below the navigation bar, the main content area shows a list of assignments. The first assignment is 'Prova' with a deadline of 5 lug 2017, 23:45 for 'Classe 2E'. Below it are 'Esercizio 4 - Blogger', 'Esercizio 2 modulo - thinglink:', and 'Prezi - esercizio 2', all with deadlines of 18 giu 2016, 23:59 for 'Nuove Tecnologie Liceo Genoino'. On the right side, there is a filter menu with options: 'Tutti i lavori', 'Compiti', and 'Quiz'. The 'Esamina' and 'Esaminato' filter buttons are circled in red. A red box highlights the class selection dropdown 'Tutte le mie classi'. A red box highlights the 'Compiti esaminati' filter button. A red box highlights the 'Compiti da esaminare' filter button. A red arrow points from the 'Tutti i lavori' filter button to the filter menu.

Schermata: Registro

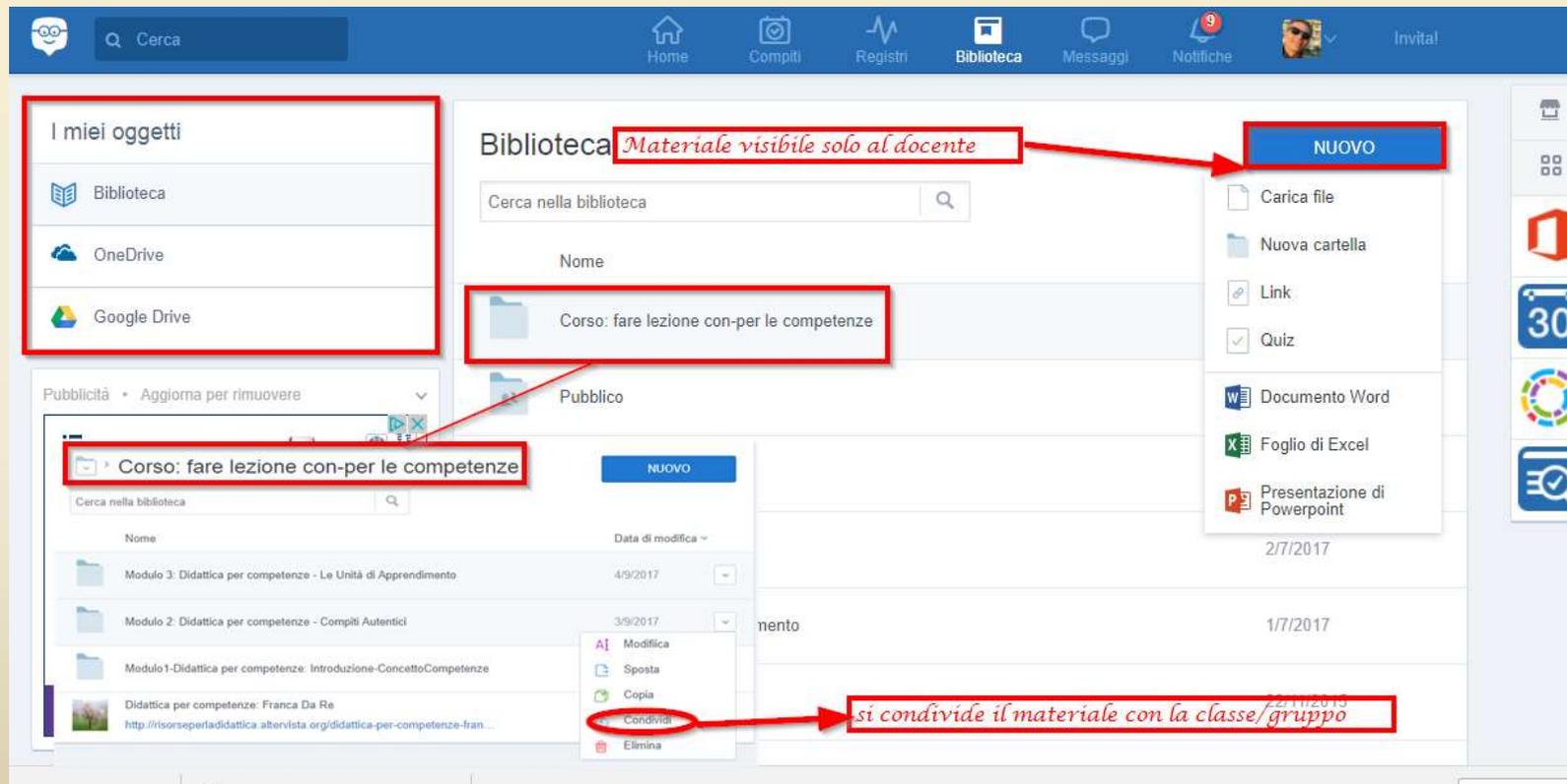
Qui sono presenti tutti i compiti e i quiz somministrati alla classe con i relativi voti. E' possibile esportare il registro in un file formato excel.

The screenshot shows the Edmodo gradebook interface for the course "Corso-Valutazione e Miglioramento". The interface includes a navigation bar with icons for Home, Compiti, Registri, Biblioteca, Messaggi, Notifiche, and Invitati. A banner at the top indicates a transition to a new gradebook system. Below the banner, there are tabs for "Valutazioni" and "Badge", and a "Nuova valutazione" button. The main content is a table with columns for "Studiante", "Totale", and nine specific assignments. The "Esporta" button is circled in red in the top right corner.

Studiante	Totale	Compito 7: Prove strutturali	Compito 6: valutare per competenze	Compito 5: Utilizzo di Google drive per condividere	Compito 4: La valutazione nel processo di insegnamento/app	Compito 3: Creare un quiz per Kahoot!	Compito 2: BrainStorming: la valutazione può essere oggettiva?	Compito 1: Attività di BrainStorming: "la valutazione oggi"
angela amabile	100%	Consegnato	Consegnato	10/10	10/10	Consegnato	Consegnato	Consegnato
Delia Berli	0%	-	-	-	-	-	-	-
stefania boiani	100%	Consegnato	Consegnato	10/10	10/10	Consegnato	Consegnato	Consegnato
Fiorino Concettin...	100%	Consegnato	Consegnato	10/10	10/10	Consegnato	Consegnato	Consegnato
maria rosaria di ...	100%	Consegnato	Consegnato	10/10	10/10	Consegnato	Consegnato	Consegnato
maria luisa fusco	100%	Consegnato	Consegnato	10/10	10/10	Consegnato	Consegnato	Consegnato
Fernandes Maria R...	100%	Consegnato	Consegnato	10/10	10/10	Consegnato	Consegnato	Consegnato
Concetta Merolla	100%	Consegnato	Consegnato	10/10	10/10	Consegnato	Consegnato	Consegnato

Schermata: **Biblioteca**

La biblioteca costituisce l'**archivio** di tutto il materiale didattico del docente. Con il tasto "**nuovo**" è possibile caricare i vari tipi di materiali didattici (vedi foto). In alto sulla sinistra è presente il quadro "**i miei oggetti**" dove è possibile prelevare file da OneDrive oppure da Google Drive. Cliccando su una cartella o file si apre una finestra dalla quale è possibile gestire la risorsa stessa (vedi finestra in basso a sinistra della foto); nota che è possibile condividere la risorsa con la classe/gruppo.



Schermata: **Messaggi**

Da qui è possibile inviare un messaggio ad un alunno oppure ad un insegnante.

The screenshot shows the 'Messaggi' (Messages) interface. At the top, there is a navigation bar with icons for Home, Compiti, Registri, Biblioteca, Messaggi, Notifiche, and Invita. Below the navigation bar, the 'Messaggi' section is visible. On the left, there is a list of messages, including a 'Nuovo messaggio' (New message) and a message from 'maria sonia odierna' with the subject 'prova messaggio'. A red arrow points from a red box containing the text 'Esempio messaggio inviato' to the 'prova messaggio' entry. In the center, there is a large text input field with a yellow placeholder that reads 'Scrivi il nome di uno studente o di un'insegnante'. Below this field, there is another yellow placeholder that reads 'Scrivi un messaggio...'. To the right of the input field, there is a red box containing the text 'Allega materiale dalla biblioteca' with an arrow pointing to a folder icon. Another red box contains the text 'Allega materiale dal pc' with an arrow pointing to a paperclip icon. Below the input field, there is a 'Premi invio per spedire' (Press enter to send) button and an 'Invia' (Send) button. On the right side of the interface, there are two advertisement banners. The top one is for 'Servizi Assicurativi CONAD' and the bottom one is for 'Tutte le keyword e posizioni - Tracciale tutte.'.

Schermata: **Profilo**

Da qui è possibile accedere a varie funzionalità: Spotlight, Contatti, <profilo, Impostazioni, Centro Assistenza, Esci.

The screenshot displays the Edmodo user interface. At the top, a blue navigation bar contains icons for Home, Compiti, Registri, Biblioteca, Messaggi, Notifiche, and the user's profile. Below this, the main content area is divided into several sections. On the left, there is a sidebar with options like 'Migliora il mio profilo', 'Itc E. Cariso Napoli', 'Classi', and 'Gruppi'. The central area shows a message composition box with a red-bordered callout box containing the text: *Aggiungere funzionalità attraverso le app presenti in Spotlight*. Below the message box is a 'Messaggi recenti' section with a message from Edmodo. On the right, a 'Spotlight' menu is open, listing options: Spotlight, Contatti, Profilo, Impostazioni, Centro Assistenza, and Esci. Below the menu is a 'Centro Assistenza' section and a 'Pubblicità' section featuring an advertisement for SDA Bocconi.

CLASSROOM DI GOOGLE

Creare una **classe virtuale** con Classroom è semplice e intuitivo.

Classroom fa parte delle App di Google e permette di creare una **classe virtuale**, cioè un ambiente protetto per l'apprendimento. Possono accedere ad essa tutti gli utenti di **Google Apps for Education**. Qualsiasi Istituzione scolastica può ottenere gratuitamente la suite di Google (Google Apps for Education) semplicemente registrandosi a [questo indirizzo](#).

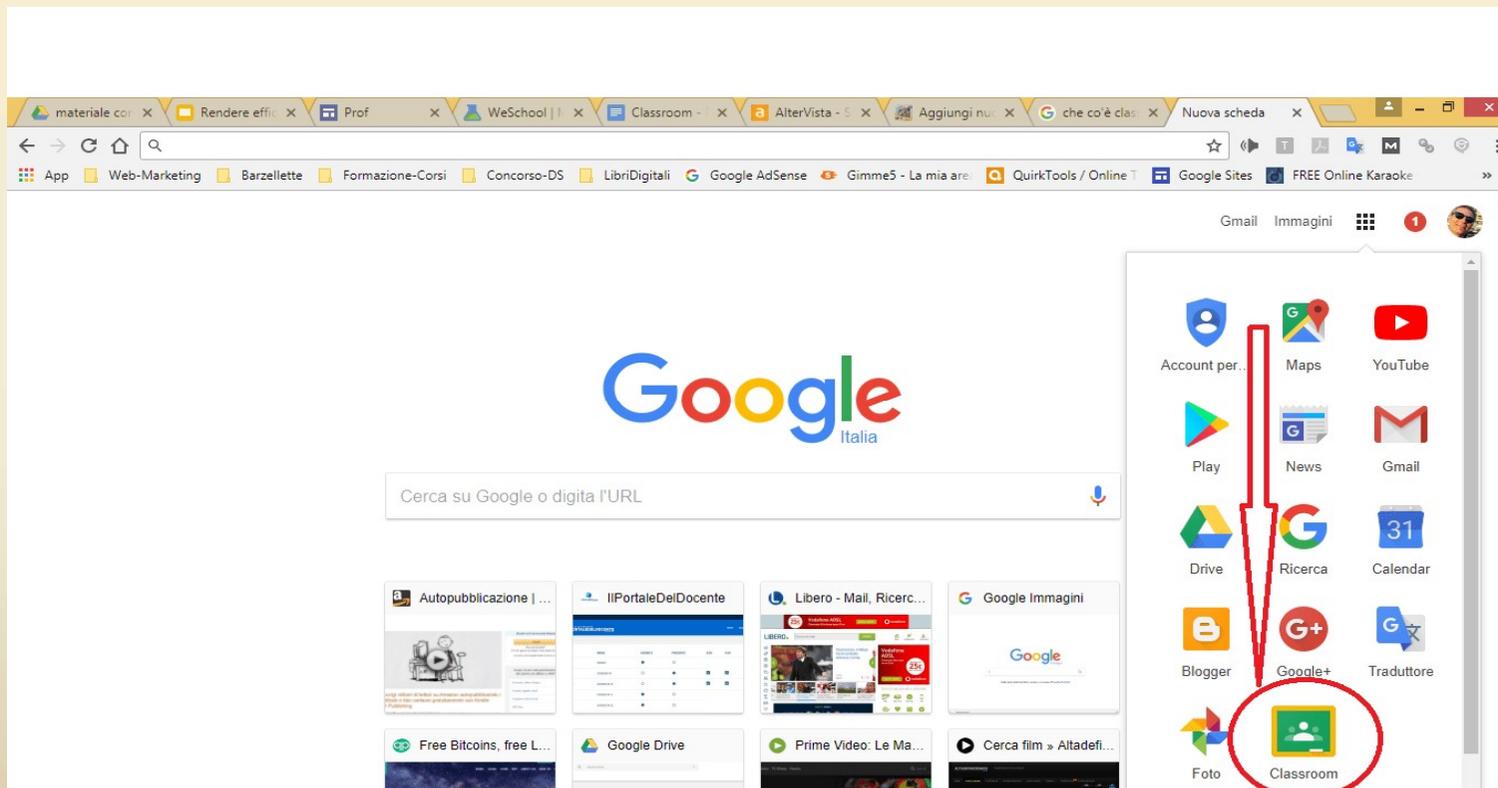
Oggi, tuttavia, chiunque è in possesso di un account di Google (ad esempio Gmail) può **creare una classe virtuale con Classroom**.

Google Classroom è un'applicazione che permette agli **insegnanti** di gestire, assegnare, correggere, valutare i compiti, inoltre facilita la comunicazione tra docenti e alunni e tra docenti e docenti al di fuori del contesto scolastico. **Semplifica il lavoro degli insegnanti** catturando **l'attenzione degli studenti**, tenendo **traccia dei progressi** dei propri alunni e **integrandosi con tutti gli altri strumenti Google** come Drive, Gmail, Documenti, Fogli, Moduli.

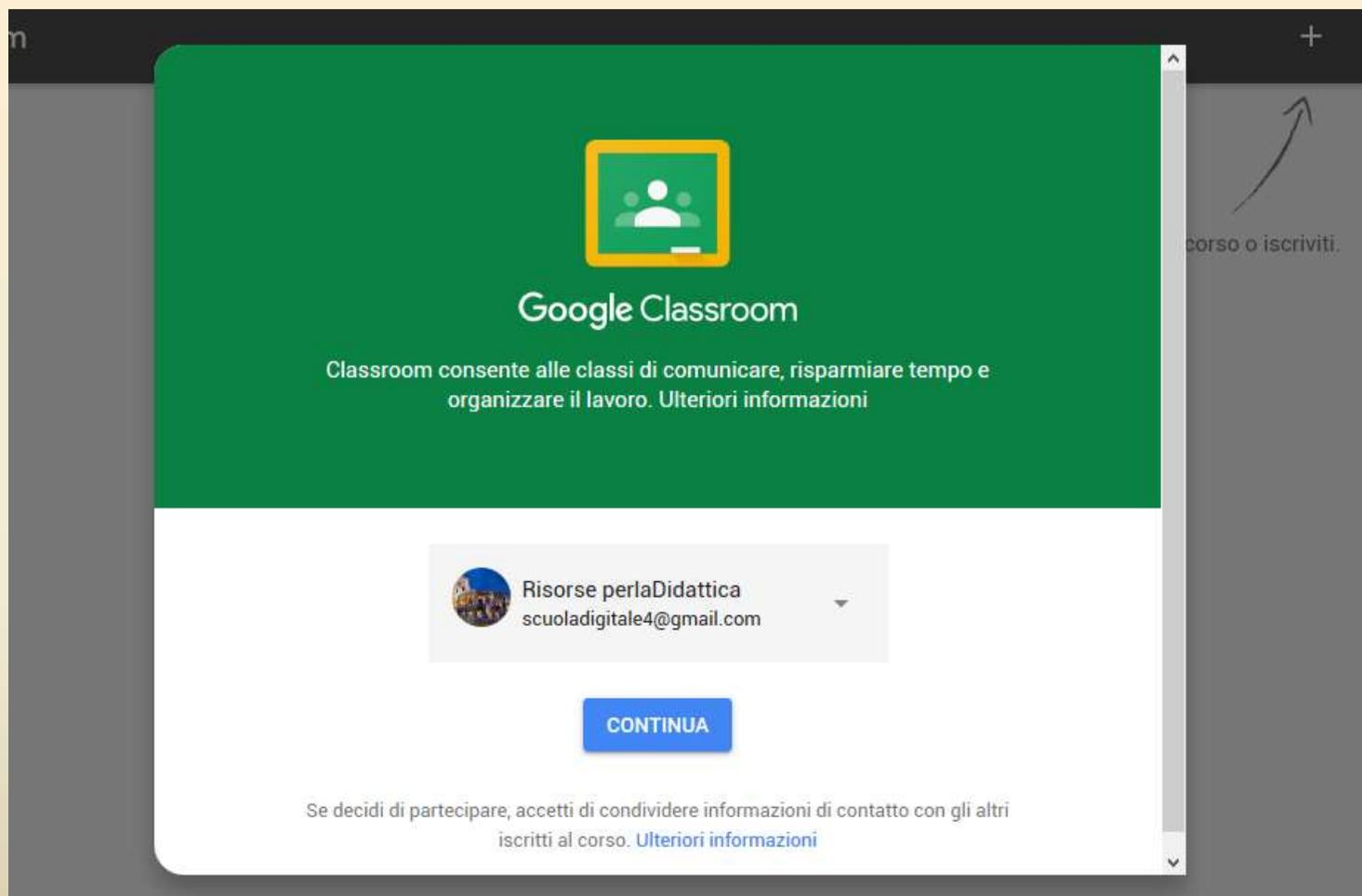


Come creare una classe virtuale con Classroom

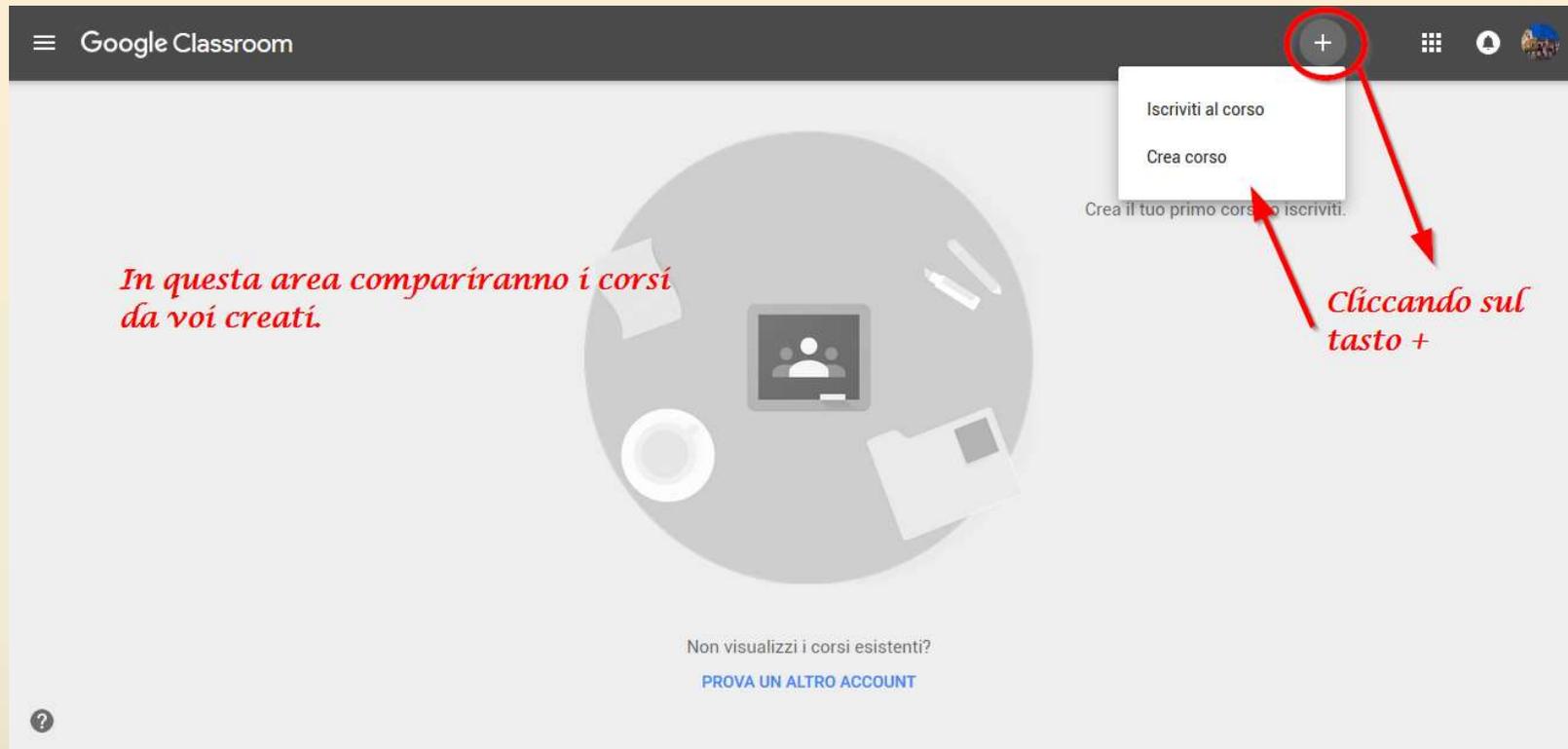
Per **accedere a Classroom**, dopo aver effettuato l'accesso al proprio account di Google, si clicca sul simbolo delle App (i nove quadratini posti in alto a destra) e compare, tra le varie app, quella di Classroom (vedi foto in basso). Se non dovesse comparire cliccare sulla voce **“altro”** posta in basso nella finestra delle App. Se ancora non dovesse essere presente l'icona dell'app allora digitare nella barra degli indirizzi <http://classroom.google.com>.



Cliccando per la prima volta sull'icona **"Classroom"** compare la finestra sotto riportata



Cliccando su continua si aprirà la finestra sotto riportata:



Inserire la **spunta** nel quadratino e cliccare su continua. Comparirà la finestra sottostante:

Google Classroom

+

Sei pronto a creare il tuo primo corso? Crea il tuo primo corso o iscriviti.

Crea corso

Nome corso (richiesto) Nome corso (richiesto)

Sezione Sezione

Materia Materia

ANNULLA CREA

Non visualizzi i corsi esistenti?
[PROVA UN ALTRO ACCOUNT](#)

?

Riempiti i campi: Nome corso (obbligatorio), sezione e materia e cliccando su “Crea” compare la finestra sottostante:

Classe 1(prova) A

STREAM STUDENTI INFORMAZIONI

Qui è possibile cambiare l'immagine dell'intestazione

Seleziona tema
Carica foto

Nessun lavoro in scadenza a breve

VISUALIZZA TUTTO

ARGOMENTI

Nessun argomento

Benvenuto allo stream del corso

Compiti e post vengono visualizzati qui.

Allega materiale a qualsiasi post

Video di YouTube

Consenti agli studenti di visualizzare o modificare lo stesso materiale oppure di ricevere la propria copia

Google Documenti

https://classroom.google.com/u/1/c/ODg3OTMxMDg1Nlpa#_dismiss_

La pagina del corso si compone di tre parti:

- **Stream:** è la pagina principale in cui compaiono le comunicazioni e in cui vengono assegnati i compiti e creati gli annunci;
- **Studenti:** in questa area è possibile invitare gli studenti a iscriversi al corso e visualizzare l'elenco degli stessi.
- **Informazioni:** in questa area si trovano le informazioni sul corso come titolo, orari, luogo, **cartella drive del corso** ecc... È inoltre possibile inserire dei materiali nello spazio in basso.

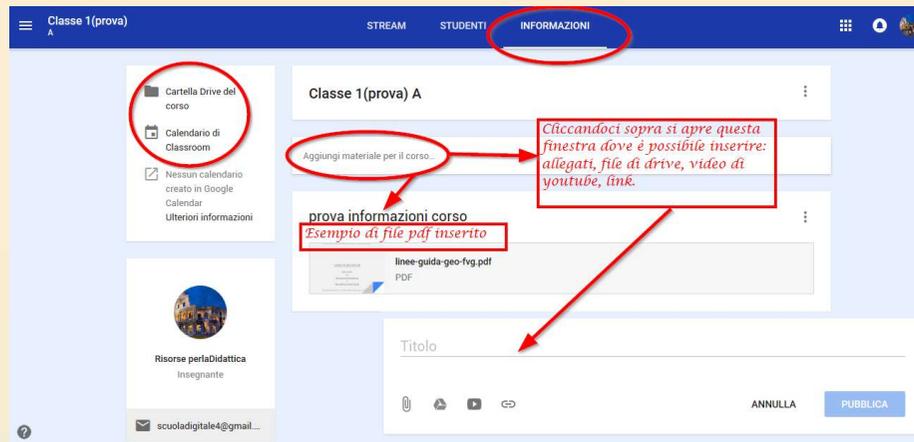
The screenshot shows the Google Classroom interface for a course titled 'Classe 1(prova)'. The top navigation bar includes 'STREAM', 'STUDENTI', and 'INFORMAZIONI'. In the 'STUDENTI' section, there is a field for the course code 'rs3jv8v' and a button labeled 'INVITA STUDENTI'. A modal window titled 'Impostare le autorizzazioni per il corso' is open, allowing the teacher to specify permissions for students to post and comment. Red circles and arrows highlight the course code field, the 'INVITA STUDENTI' button, and the modal window. Red text annotations provide instructions on how to use the 'INVITA STUDENTI' button and how to manage the course code.

Cliccando sul pulsante "invita studenti" si possono invitare gli studenti inviando loro una email con il codice del corso.

Gli studenti per accedere alla lezione dovranno entrare in Classroom, cliccare su Iscriviti al corso e inserire il codice.

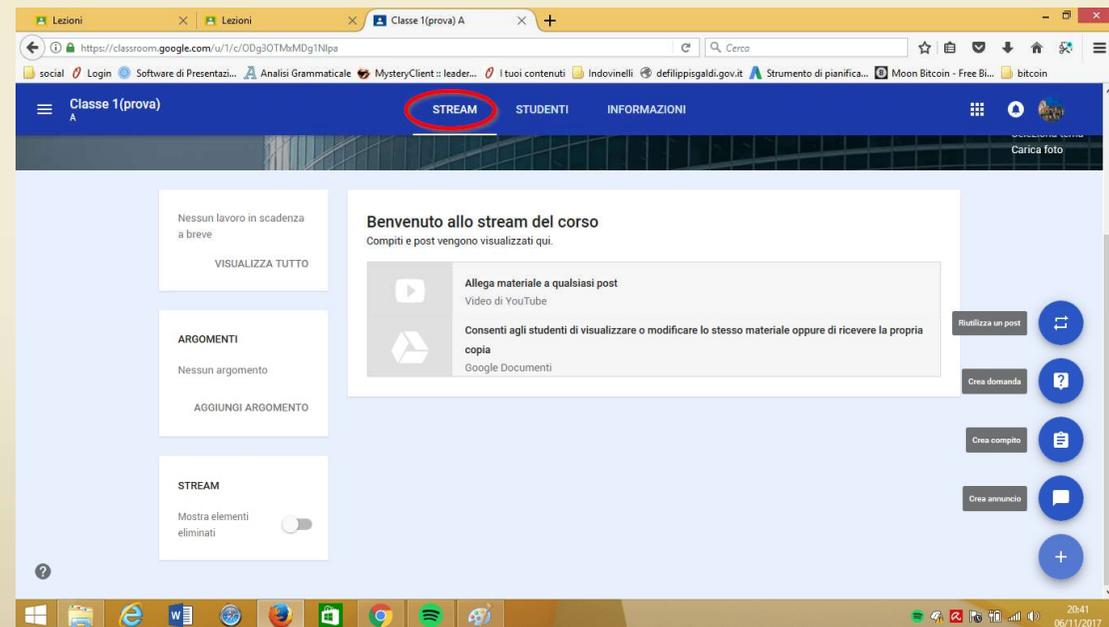
Il codice del corso può essere fornito anche in presenza.

Il docente può: rigenerare il codice oppure bloccarlo.



Aggiungere ed invitare gli studenti
Per aggiungere gli studenti al proprio corso bisogna cliccare sulla **pagina Studenti**. Compare la finestra sottostante.

La pagina "Informazioni"



Nella pagina **STREAM**, cliccando sul pulsante **+**, posto in basso a destra, è possibile inserire:

Annuncio: un'informazione, un avviso; si possono aggiungere: **allegati, risorse di Drive, video di YouTube o link esterni**. Si possono pubblicare annunci su **più corsi** oppure si può scegliere se indirizzare la risorsa a **tutta la classe** o solo a **determinati studenti**.

Compito: La creazione del compito è simile alla procedura descritta per gli annunci. Occorrerà aggiungere:

Titolo del compito

Descrizione del compito

Scadenza

Nel caso in cui al compito fosse allegato un file di Drive occorrerà specificare ulteriormente **cosa possono fare gli studenti**:

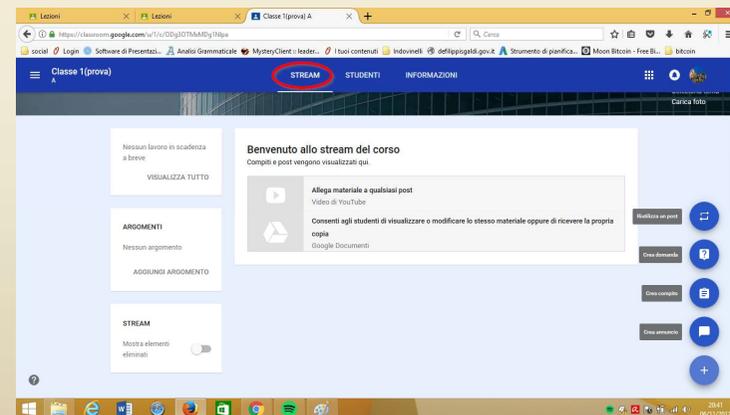
Gli studenti possono visualizzare il file

Gli studenti possono modificare il file (un unico file per tutti in modalità collaborativa)

Crea una copia per ogni studente (il sistema crea un file con nome e cognome per ogni studente)

Domanda: permette di creare una **discussione** o eseguire un veloce **sondaggio**. Compilata la domanda si potrà scegliere tra risposta breve o scelta multipla.

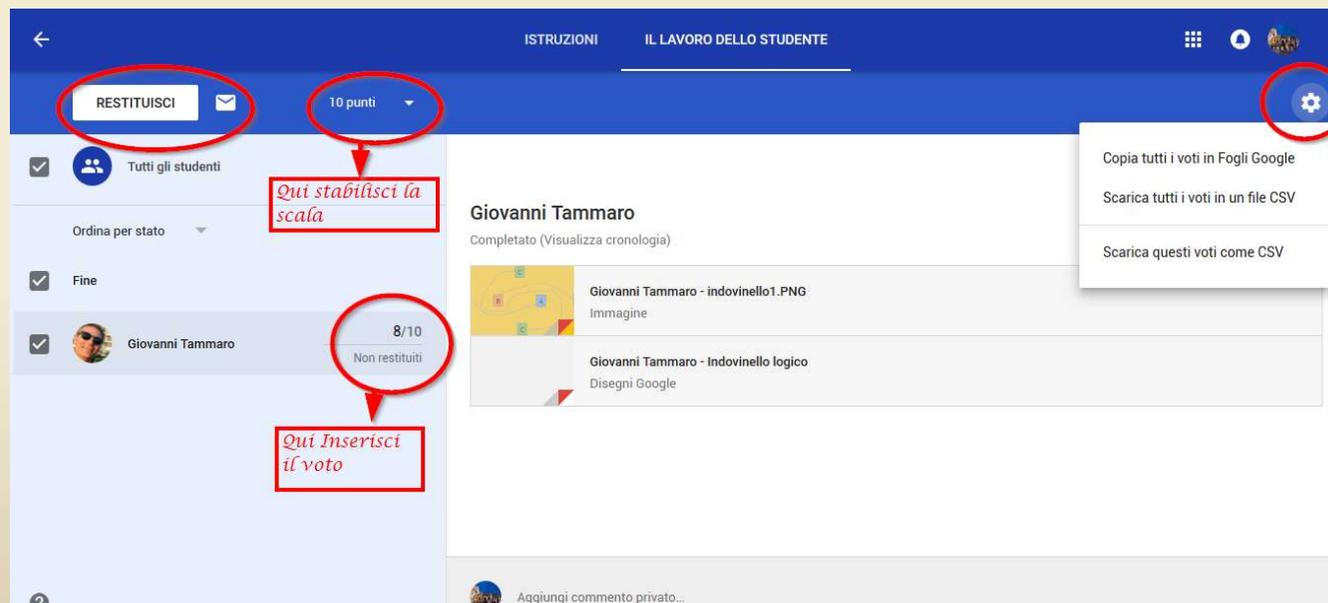
Riutilizza un post: una funzione molto utile perchè permette di recuperare i vecchi post che abbiamo pubblicato per riutilizzarli in nuove lezioni o gruppi



Valutare e restituire un compito

Cliccando sul compito comparirà la lista degli studenti con l'indicazione dello stato del lavoro, ossia **consegnato** o **non consegnato**.

Cliccando su **“Consegnato”** oppure su **“Non consegnato”** (nella pagina Stream) si aprirà una finestra che permetterà di **valutare il compito**: decidere la **scala** dei voti (decimi, centesimi) assegnare il **voto** cliccando su ogni singolo studente nella voce voto. Per restituire il compito selezionare gli studenti e cliccare su **Restituisci**



Qui di seguito un video tutorial su come creare una classe virtuale con Classroom:



<https://www.youtube.com/watch?v=VHVXZ1tjRPU>

Weschool.com

Weschool è una **piattaforma di e learning** che permette non solo di gestire una classe virtuale ma anche di integrare qualsiasi contenuto multimediale o servizio web che già usi. Infatti Weschool funziona bene anche come aggregatore di risorse didattiche.

Essa presenta le seguenti caratteristiche:

- permette di creare facilmente classi virtuali e/o gruppi di lavoro,
- si integra facilmente con le altre piattaforme,
- gli studenti possono creare learning object,
- è compatibile con qualsiasi dispositivo smart ,
- permette di creare test e verifiche di vario tipo,
- si aggiorna in automatico.



"AMBIENTI DI APPRENDIMENTO: INNOVAZIONE DIGITALE, COMPETENZE DIGITALI, POTENZIAMENTO IN CHIAVE DIGITALE DEGLI INDIRIZZI CARATTERIZZANTI"

Come Funziona

Per utilizzare Weschool è necessario andare sul sito:

<http://www.weschool.com/> e crearsi un'account come docente. Una volta cliccato su “**Registrazione**” compare la seguente schermata:

WESCHOOL HOME SCUOLE AZIENDE PERCHÉ REGISTRAZIONE LOGIN

Registrazione

Inizia ora, è gratis!

Insegnante

Inserisci la tua email e controlla subito la posta in arrivo per cominciare

REGISTRATI

Studente

Chiedi al tuo prof di invitarti nel gruppo!

Hai già un account? [Fai click qui per accedere](#)

Per creare una classe virtuale è necessario creare un gruppo. Ad ogni gruppo viene associato **un link di condivisione** che il docente può inviare ai propri studenti per l'iscrizione. Gli studenti una volta scritti possono accedere al gruppo con qualsiasi dispositivo.

Ogni Gruppo è diviso in tre aree:

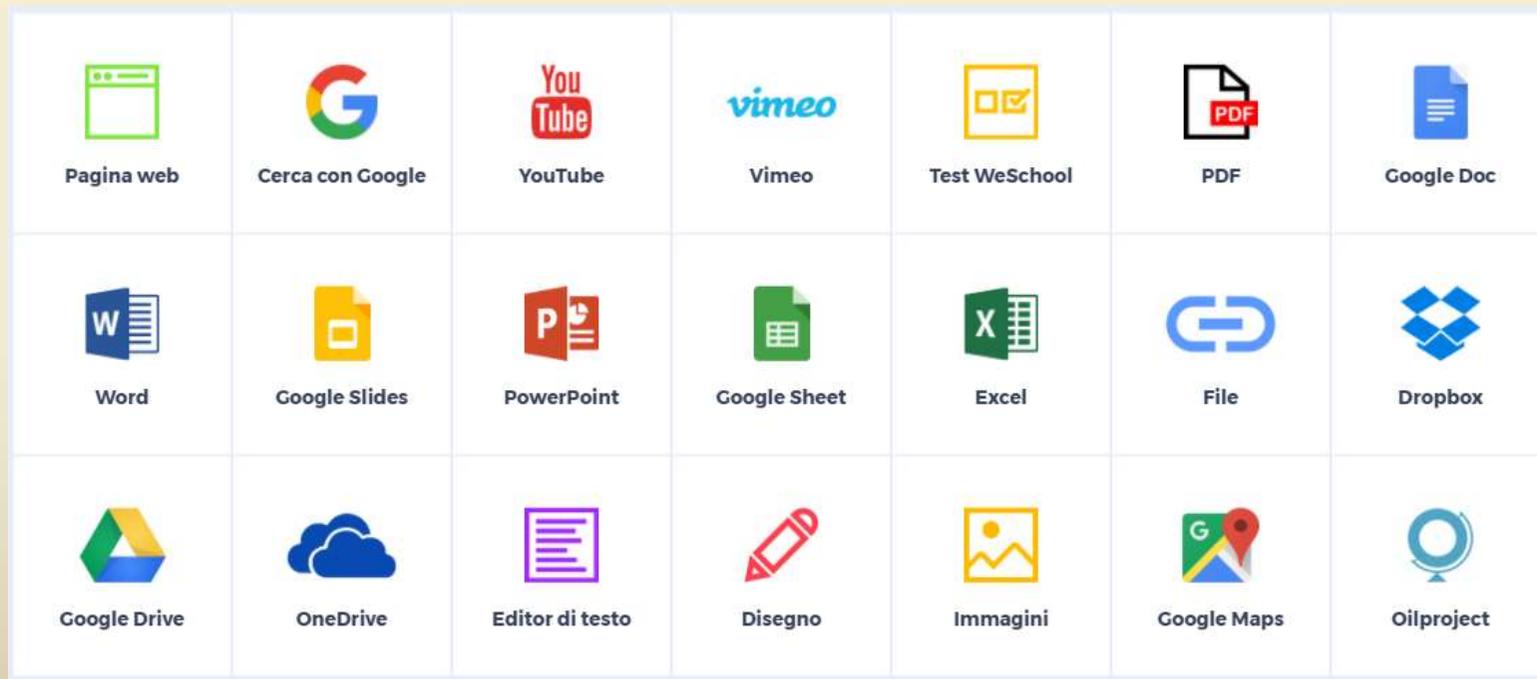
WALL

In quest'area il docente ed i singoli studenti possono comunicare con la classe. Il docente può assegnare scadenze.

The screenshot displays a user interface for a virtual classroom. At the top, a blue header bar contains the course title "Corso: Utilizzo delle piattaforme multimediali" and a notification bell icon with a red "3". Below the header, a navigation menu includes "WALL", "BOARD", "TEST", and "REGISTRO". The main content area is titled "Giovanni Tammaro" and features a text input field with the placeholder "Scrivi qui il testo del post...". To the right of the input field are "ALLEGA" and "PUBBLICA" buttons. On the far right, there is a banner for "e-Learning" and a "NUOVA SCADENZA" button. Below this, a box contains a user profile icon and a plus sign, with an "ELIMINA GRUPPO" button underneath. The left sidebar shows the user's profile "Giovanni Tammaro" with a "MODIFICA PROFILO" link, a list of groups including "Corso: Utilizzo delle piatt...", "MODIFICA GRUPPO", and "Classe 3D turistica", a "MOSTRA TUTTI" button, and utility buttons for "NOTIFICHE EMAIL", "HELP", and "ESCI".

BOARD

Quest'area è stata progettata per creare lezioni, fare **didattica collaborativa e lavori di gruppo** in aula o semplicemente per condividere contenuti. La **Board è una griglia numerata**, all'interno della quale puoi inserire **qualsiasi risorsa web**: file di Google Drive condivisi con i ragazzi, video, presentazioni, PDF, un articolo di giornale, una lezione di Khan Academy, una mappa concettuale, ecc. **Puoi anche dividere la classe in piccoli gruppi e assegnare ad ognuno di essi una Board**. Ogni gruppo riempie la propria board con i contenuti prodotti e il docente può osservarli mentre lavorano ed intervenire in tempo reale per suggerimenti e aggiustamenti.



TEST

In quest'area si possono creare in poco tempo esercizi di vario tipo, anche da proporre in tempo reale. Sono disponibili 10 tipologie di test:



I risultati dei quiz sono visualizzabili immediatamente anche sotto **forma di grafici**.

REGISTRO (visibile solo al docente)

In questa area il docente può tenere sotto controllo l'andamento del percorso di insegnamento/apprendimento della classe. Weschool si configura come un ottimo strumento per utilizzare la metodologia della **Flipped Classroom**.

The screenshot shows the 'REGISTRO' (Registry) section of the Weschool interface for the class 'Classe 3D turistica'. The interface includes a sidebar with the teacher's profile (Giovanni Tammaro) and navigation options like 'MODIFICA GRUPPO' and 'MOSTRA TUTTI'. The main content area displays a table with columns for 'Ultimo accesso al Gruppo', 'Board completate', and 'Lezione di Geografia del 07/10/2017'. A legend at the top explains the symbols used in the table.

	Ultimo accesso al Gruppo	Board completate	Lezione di Geografia del 07/10/2017 Oct 7, 2017
Adamo, Ilaria	Oct 7, 2017	0/1	-
Aliperta, Mariapia	Oct 28, 2017	1/1	☑
Barone, Federica	Oct 28, 2017	0/1	-
Innico, Giusy	Oct 28, 2017	1/1	☑
Lettieri, Enrico	Oct 28, 2017	0/1	-
Molisso, Ilaria	Oct 28, 2017	1/1	☑
Parola, Michela	Oct 26, 2017	0/1	60%
Pellegrino, Delia	Oct 7, 2017	0/1	60%

TUTORIAL DI WESCHOOL



<https://youtu.be/oFwFpNLhiic>

MOODLE

Moodle è la una piattaforma di e-learning più nota e più diffusa al mondo, in particolar modo nelle Istituzioni accademiche e scolastiche.

Continuamente aggiornata e arricchita di funzionalità; è open source e gratuita.

A cosa serve Moodle?

- Moodle consente ad un docente di ricreare un'aula "virtuale", un ambiente dedicato alla didattica, in cui poter proporre diverse risorse digitali che fanno da supporto alla didattica in aula. Con Moodle è possibile infatti:
 - pubblicare materiali didattici;
 - sviluppare, pianificare e gestire diversi tipi di attività di valutazione;
 - gestire le comunicazioni con gli utenti.



"AMBIENTI DI APPRENDIMENTO: INNOVAZIONE DIGITALE, COMPETENZE DIGITALI, POTENZIAMENTO IN CHIAVE DIGITALE DEGLI INDIRIZZI CARATTERIZZANTI"

SCHOOLGY

Schoolgy ha un'interfaccia volutamente "social networking", molto simile a Facebook.

Nella sua versione *free* Schoolgy permette di:

- creare una o più **classi virtuali** all'interno dello stesso Istituto
- postare notizie allegandovi file di ogni tipo e link,
- commentare i post,
- lanciare sondaggi,
- aprire discussioni,
- creare cartelle di foto, video o di altro materiale che riguarda la classe.

I docenti possono:

- ❖ organizzare le proprie **risorse didattiche** in un archivio e metterlo a disposizione degli alunni o di altri docenti.
- ❖ **assegnare compiti** di ogni tipo e verificare la preparazione dei propri studenti attraverso la somministrazione di test e quiz.

Gli alunni possono

- ❖ **vedere (e rivedere) le correzioni apportate dai docenti**
- ❖ visualizzare risultati e correzioni in tempo reale.



SOOCLO

SOCLOO

La piattaforma consente di:

- gestire classi e materie,
- assegnare compiti (che saranno notificati e segnalati in bacheca e scadenzati in agenda automaticamente).o lavori di gruppo (sotto forma di testo (Wiki) e conoscere il contributo di ogni singolo studente),
- far eseguire un test,
- attivare una discussione,
- e molto altro



MARIA ROSARIA POMARICO - ANNO SCOLASTICO 2019/2020

GRAZIE

"AMBIENTI DI APPRENDIMENTO: INNOVAZIONE DIGITALE, COMPETENZE DIGITALI, POTENZIAMENTO
IN CHIAVE DIGITALE DEGLI INDIRIZZI CARATTERIZZANTI"